



Dauer 3min

Zielpublikum Junge Erwachsene /
Erwachsene

Technik 2D Vektor-Animation

Regie Dan Wenger

Dialog –

Musik Mirjam Schnedl

Sound Design Caroline Laville,
Mihaela Ljubin

screen time

Factsheet

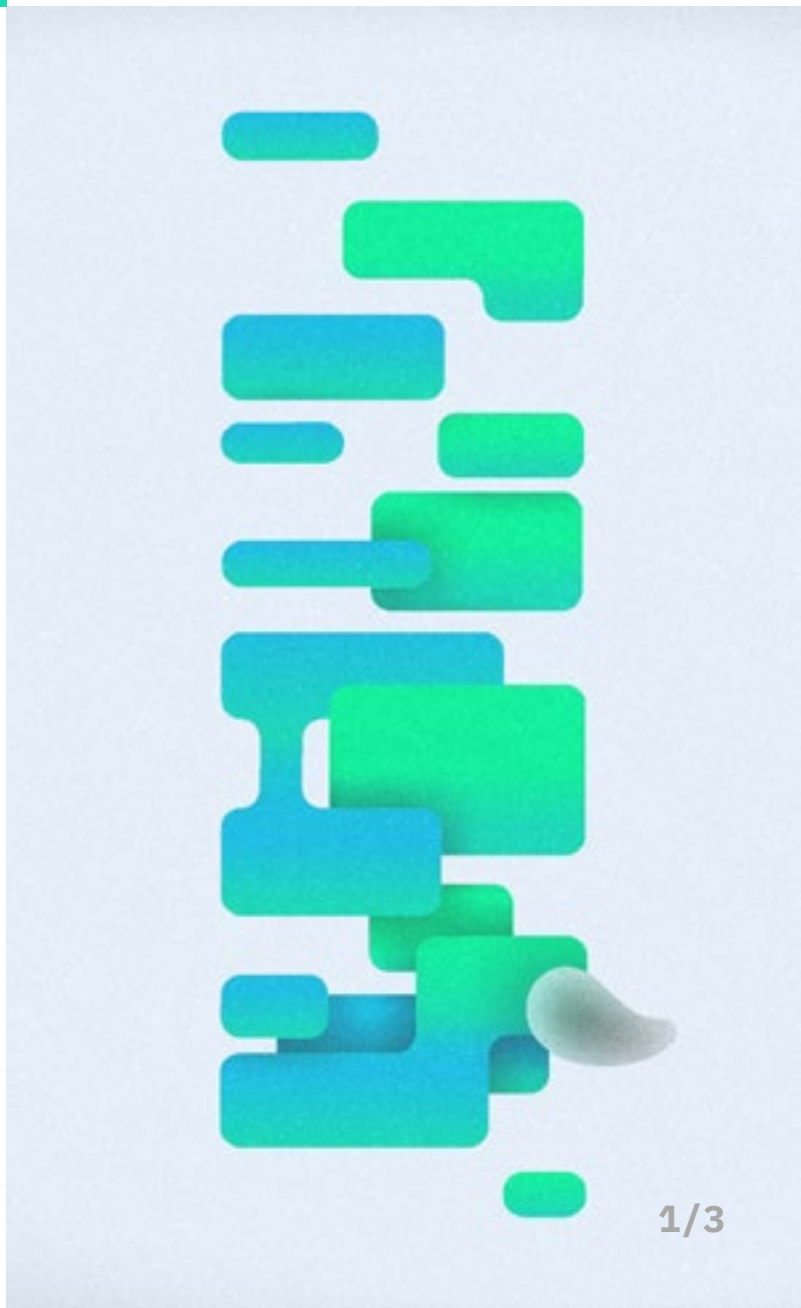
Synopsis

Ein Daumen berührt den Bildschirm eines Smartphones. Was erst als unschuldiger Zeitvertreib beginnt, entwickelt sich zu einem Dauerkonsum, angetrieben von unaufhörlichen Wischbewegungen. Der Screen wird durchlässig und nimmt den Daumen in sich auf. Eine unkontrollierte, wilde Fahrt durch digitalen Content beginnt.

Der Trip endet ohne Vorwarnung. Der Daumen klebt am Glas des Bildschirms. Er löst sich davon, zögert, und schaltet das Smartphone aus.

Kontakt

dan.wenger@hotmail.com





Still 1



Still 2



Still 3

Leading University of
Applied Sciences and Arts

HOCHSCHULE
LUZERN

Design & Film

a film by Dan Wenger
music by Mirjam Schnedl

screen
time _

© 2019 Hochschule

animation-luzern.ch

YouTube

Animation Luzern

Offizielles Poster zum Film