

**SAFE PLACE
PROJEKT BESCHRIEB
NATASHA SEBEN**

Der Krieg ist vorbei. Die Überbleibsel der Menschheit haben sich auf den letzten bewohnbaren Bruchstücken der Welt verteilt und ihre eigenen Safe Places gegründet. Die meisten dieser Orte werden ihrer Bezeichnung nicht gerecht. Doch dieser Safe Place ist nahe dran: Drei Veteranen haben sich zusammengeschlossen und führen ein ruhiges Leben. Bis eines Tages ein Unglück vom Himmel fällt...

Safe Place ist ein Spielkonzept für ein Point and Click Adventure. Der Spieler taucht in eine vom Krieg verwüstete Welt ein und lernt ihre Bewohner kennen. Dabei schmiedet er Freund- und Feindschaften, löst Rätsel und rettet oder zerstört die Welt in der er sich bewegt.

DANKE ZEUGINDESIGN-STIFTUNG

